HPC y Supercómputo Aplicado a la Evaluación de Recursos

Julián Ortiz
Álvaro Parra
Exequiel Sepúlveda

*5° Seminario de Acercamiento Tecnológico
Codelco Digital: Minería del Futuro*

fcfm

Ingeniería de Minas
FACULTAD DE CIENCIAS
FÍSICAS Y MATEMÁTICAS
UNIVERSIDAD DE CHILE

amtc
ADVANCED MINING TECHNOLOGY CENTER

Temas

- Contexto
- ALGES – Laboratorio Avanzado de Aplicaciones de Supercómputo para Geoestadística
 - Objetivo
 - Proyectos
 - Equipo
- Proyectos
 - Captura de datos
 - Modelamiento numérico
- SC y HPC
- Aplicaciones
- Conclusiones

Contexto

- Evaluación de recursos es clave en etapas posteriores de proyectos mineros

- La cuantificación de recursos requiere de las siguientes etapas:

ALGES – Objetivo

Laboratorio Avanzado para Aplicaciones de Supercómputo en Geoestadística

SC / HPC

Data Mining

Estadística

Geoestadística

Análisis de Imágenes

Modelos Estocásticos

Desarrollo de Software

Transf. Tecnológica

- El objetivo del laboratorio ALGES es desarrollar las herramientas y modelos para la caracterización de fenómenos geológicos
- Tareas
 - Predicción de variables categóricas y continuas
 - Cuantificación de incertidumbre para toma de decisiones
 - Modelamiento multivariable (estimación y simulación)
 - Desarrollo de software y modelamiento matemático:
 - Análisis de imágenes de datos geológicos, mineros y metalúrgicos
 - Supercómputo para modelamiento geoestadístico
 - Optimización y toma de decisiones
- AMTC – Centro Avanzado de Tecnología para la Minería

ALGES – Proyectos

- La visión es entender, modelar e integrar todas las variables relevantes al negocio → modelos geológicos, geotécnicos y geometalúrgicos.

ALGES – Equipo

- 3 académicos jornada completa
 - 1 académico jornada parcial
 - 3 investigadores asociados
 - 3 tesistas de Magíster
 - 8 estudiantes de pregrado
-
- Fuerte vínculo industrial
 - Equipo de investigadores multidisciplinario con mucha experiencia:
 - **Ciencias de la Computación** → Supercómputo / HPC / Computación Científica
 - **Tecnologías de la Información** → Administración y Análisis de Datos Corporativos
 - **Astronomía** → Data Mining / Análisis de Imágenes
 - **Matemáticas** → Modelos Estocásticos / Geoestadística
 - **Minería** → Muestreo / Geoestadística / Optimización / Modelamiento Numérico
 - **Metalurgia** → Flotación / Control de Procesos / Modelamiento de Proceso

Captura de datos

- Captura de datos
 - Información de sondajes es la base de la construcción de modelos de recursos
 - Mapeo geológico permite identificar / cuantificar variables → información es subutilizada
 - Idea: incorporar mayor información a los modelos
 - Geo-referenciada
 - Cuantitativa
 - Rápida
 - Sistema semi-supervisado de captura de información de mineralogías mediante análisis de imágenes.
 - Extensión a alteraciones, litologías, texturas

Captura de datos

Dromedar

Project View Archives

Projects

- test project
 - Images
 - bDSC09145
 - aDSC09146
 - eDSC09117
 - cDSC09101
 - 20050222_fg3
 - zDSC09066**
 - dDSC09081
 - Classifiers
 - default

Classes

ID	Name	Color	Show
----	------	-------	------

Filters

Smooth 33

Local Clustering 98

Global Clustering Auto

Max Depth 0

Discard Analyse Learn Next

Original Analysis Results

Captura de datos

Dromedar

Project View Archives

Projects

- test project
 - Images
 - bDSC09145
 - aDSC09146
 - eDSC09117
 - cDSC09101
 - 20050222_fg3
 - zDSC09066**
 - dDSC09081
 - Classifiers
 - default

Classes

ID	Name	Color	Show
----	------	-------	------

Filters

Smooth 33

Local Clustering 74

Global Clustering Auto

Max Depth 0

Discard Analyse Learn Next

Original Analysis Results

Captura de datos

Dromedar

Project View Archives

Projects

- test project
 - Images
 - bDSC09145
 - aDSC09146
 - eDSC09117
 - cDSC09101
 - 20050222_fg3
 - zDSC09066**
 - dDSC09081
 - Classifiers
 - default

Classes

ID	Name	Color	Show
1	Shadow		☐
34	Copper		☐
3	Background		☐
4	Background		☐
38	Copper		☐
40	Copper		☐

Filters

Smooth

Local Clustering

Global Clustering Auto

Max Depth

Discard Analyse Learn Next

Original Analysis Results

Captura de datos

Dromedar

Project View Archives

Projects

- test project
 - Images
 - bDSC09145
 - aDSC09146
 - eDSC09117
 - cDSC09101
 - 20050222_fg3
 - zDSC09066**
 - dDSC09081
 - Classifiers
 - default

Classes

ID	Name	Color	Show
3	Background		☐
4	Background		☐
38	Copper		☒
40	Copper		☒
10	Copper		☐
2	Background		☐

Filters

Smooth 15

Local Clustering 90

Global Clustering Auto

Max Depth 0

Discard Analyse Learn Next

Original Analysis Results

Captura de datos

Modelamiento numérico de geología y recursos

- Procedimiento estándar:
 - Captura de datos: mapeo de sondajes
 - Análisis e interpretación de datos:
 - Controles de mineralización
 - Definición de unidades geológicas
 - Definición de unidades de estimación
 - Modelo geológico
 - Estimación y categorización

- Modelo geológico
- Modelo de recursos

Modelamiento numérico de geología y recursos

- Más variables conduce a mejores modelos
 - Estimación y Simulación multivariable
- Aplicaciones
 - Flexibilidad operacional (Número de frentes)
 - Requerimientos de mezclas (Stocks, Arsénico,...)
 - Modelos consistentes (CuT/CuS)

Multivariable y mejores modelos

Bivariable y modelos simples

Univariable y modelos simples

- Modelo geológico
- Modelo de recursos

Modelamiento numérico de geología y recursos

- Modelamiento e interpretación geológica
 - Proceso lento → Meses
 - Difícil de automatizar
 - Sujeto a error (por interpretaciones)

Información cuantitativa

- Min / Lito / Alt
- Texturas

Relaciones de dependencia

- Multivariantes
- Restricciones mineralógicas

Inferencia y modelo

- Predicción
- Simulación

Modelamiento numérico de geología y recursos

- Modelamiento de recursos y categorización
 - Basado en modelo geológico
 - Determinístico o estocástico
 - Debe considerar relaciones multivariables
 - Estimación y cuantificación de incertidumbre
- Incertidumbre se traduce en riesgo

Inferencia

- Unidades de estimación
- Estadísticas de poblaciones

Estimación e incertidumbre

- Modelo consistente
- Mide error esperado

Análisis de riesgo

- Depende de la pregunta
- Costo de incertidumbre

Modelamiento numérico de geología y recursos

- En resumen:
 - Modelamiento geológico asistido por computador

Modelamiento numérico de geología y recursos

- En resumen:
 - Modelamiento geológico asistido por computador
 - Interpolación y cuantificación de incertidumbre
 - Kriging y simulación
 - Impacto en geometalurgia

Modelamiento numérico de geología y recursos

- En resumen:
 - Modelamiento geológico asistido por computador
 - Interpolación y cuantificación de incertidumbre
 - Kriging y simulación
 - Impacto en geometalurgia
 - Evaluación económica y análisis de riesgo
 - Incertidumbre en geología (tonelaje, posición y extensión de unidades), leyes y atributos geometalúrgicos
 - Depende del uso que se le dará al modelo: diseño, planificación, evaluación de procesos, optimización de operaciones unitarias
 - Análisis de riesgo requiere de herramientas ad hoc para el problema

Proyectos

SC y HPC – Problemática

- Problemática
 - Grandes modelos
 - Intensidad de cálculo
 - Millones de bloques
 - Muchas variables
 - Modelos sensibles a muchos parámetros → actualización y validación
 - Múltiples simulaciones → análisis de incertidumbre
 - Tiempos razonables de procesamiento
- Soluciones:
 - Supercómputo (SC)
 - Computación de alto desempeño (HPC)

SC y HPC – Situación actual

- Algoritmos secuenciales
 - Optimizados para correr en sólo una CPU
 - Corren sólo en un computador
 - Difícilmente escalables → “hardware más potente”
- El hardware ya no es un problema (\$)
 - PCs de escritorio con 4 o más CPUs y con GPU
 - Clusters
 - Cloud Computing
- Algoritmos secuenciales + hardware ← cota
- Software insuficiente:
 - Construcción de modelos distritales o modelos de detalle con más de 10^7 bloques
 - Codelco Norte
 - Río Blanco
 - Sierra Gorda
 - Capacidad de diseño y optimización insuficiente

SC y HPC – Definiciones

- Supercómputo
 - Resolver problemas de gran escala principalmente por volumen de datos y complejidad de los algoritmos
 - Se resume en “correr grandes problemas con capacidad masiva”
- HPC (Computación de alto desempeño)
 - Uso de supercomputadores para resolver problemas de alta demanda de cómputo
 - Se resume en “correr problemas lo más rápido posible”

SC → Masivo

HPC → Afinado

SC y HPC – Definiciones

- Conceptos

- Speedup:

$$S_N = \frac{T_s}{T_p}$$

- Nos gustaría tener un speedup lineal, pero...
 - No todos los algoritmos son paralelizables
 - Paralelización conlleva sobrecosto
 - Ley de Amdahl

Execution time vs. number of processors

- Ley de Amdahl:

- El máximo Speedup teórico:

$$S_N = \frac{1}{(1 - P) + \frac{P}{N}}$$

- P : Número de procesadores
- T_s Tiempo utilizando algoritmo secuencial
- T_p Tiempo utilizando algoritmo paralelo

SC y HPC – Definiciones

- Para un algoritmo con un 80% ($P=0,8$) paralelizable, el máximo Speedup que puede alcanzar es sólo 5

P	S
0,1	1,11
0,2	1,25
0,3	1,43
0,4	1,67
0,5	2,00
0,6	2,50
0,7	3,33
0,8	5,00
0,9	10,00

- Hay un “tope” económico de usar más computadores con el fin de hacer algo más rápido

No basta con tener más procesadores...

Enfoques

1. Algoritmos eficientes
 - Indexación espacial inteligente
 - Bases de datos numéricas
2. Algoritmos paralelizados
 - Capacidad de usar múltiples CPU (era multicore)
3. Aceleración por hardware
 - Uso de una o más GPU
 - Discos de estado sólido
 - Mucha RAM
4. Problemas distribuibles
 - Particionar el problema
 - Ejecutar cada partición en un conjunto de computadores
5. Cluster
 - Muchos computadores dedicados al cómputo
 - Red de alto rendimiento
 - Hardware especializado en cómputo

Enfoques

- Escalabilidad
 - En volumen de datos
 - En eficiencia
- Algoritmos paralelos
 - Los algoritmos secuenciales no son necesariamente paralelizables
 - Pensar en el problema y en la escalabilidad
- Algoritmos distribuidos
 - Lidar con restricciones de Hardware
 - Utilizar todos los recursos disponibles
 - Pensar en el problema y en la escalabilidad

← Casi nunca lineal

← No 100% paralelizables

Ejemplo: Análisis de Carga

- Cálculo de memoria RAM en un cokriging
 - Grilla de dimensión 1000x1000x250 nodos → 250 millones de nodos
 - Memoria por nodo:
 - N variables de 32 bits cada una → 4N Bytes
 - Posición nodo: coordenada de 3 dimensiones → 12 Bytes
 - Memoria necesaria:
 - $10^3 \cdot 10^3 \cdot 250 \cdot 4(N + 3)$ Bytes $\approx (N+3) \cdot 2^{10} \cdot 2^{10} \cdot 2^{10}$
 - (N+3) Giga Bytes
 - Memoria requerida relacionada con número de nodos
 - Para modelos grandes es necesario distribuir la carga

Algunas aplicaciones en desarrollo

- En evaluación de recursos, los problemas típicos son:
 - Búsquedas espaciales de datos vecinos a usar en la interpolación o simulación
 - Solución de sistemas lineales de ecuaciones
 - Cálculos de variogramas modelados
- ¿Cómo lo estamos enfrentando?
 - Estimación por kriging y cokriging distribuyendo el problema
 - Simulación secuencial paralelizada
 - Búsqueda CPU-GPU
 - Bandas rotantes: altamente paralelizable y multivariable

Algunas aplicaciones en desarrollo

- Estimación por kriging y cokriging
 - Dominio se divide en sectores
 - Cada sector se estima con todos los datos y en una CPU independiente
→ Speed up $\sim N$

Algunas aplicaciones en desarrollo

- Cokriging comparado con GSLIB
 - Primer nivel de optimización de código
 - Mejor desempeño con 2 o más cores

Es necesario romper el paradigma de la programación secuencial: **el software es más lento en modo secuencial, pero es escalable**

Algunas aplicaciones en desarrollo

- Búsqueda espacial:
 - Problema: “**buscar los K vecinos más cercanos, dado N datos disponibles**”

Algunas aplicaciones en desarrollo

- Búsqueda espacial:
 - Problema: “**buscar los K vecinos más cercanos, dado N datos disponibles**”
 - Solución: dividir cálculos en filtros (CPU) + cálculo masivo de distancias (GPU)

- Resultados preliminares:
 - Aplicables a grandes bases de datos
 - Crecimiento en tiempo de búsqueda no es exponencial
 - Falta paralelizar componente CPU

Algunas aplicaciones en desarrollo

Algoritmo de simulación condicional multivariable

1. **Preparar simulación** (paralelizable)

Simular direcciones, frecuencias y fases para método espectral, y parámetros de funciones aleatorias

2. **Simulación no condicional en cada sitio con dato** (paralelizable)

Proyectar sitio sobre direcciones, calcular valor simulado y combinar

3. **Simulación condicional en bloques** (paralelizable)

Buscar K datos condicionantes, proyectar y obtener valor simulado en punto; condicionar, transformar y combinar para obtener simulación de bloques

Estable

Cúbico

Esférico

Exponencial

Conclusiones

- SC y HPC ofrecen potencial para resolver problemas que hoy no pueden ser resueltos con software y hardware disponibles
- Los proyectos presentados tienen el potencial de:
 - Poder evaluar varios enfoques de estimación / parámetros
 - Rápida validación
 - Capacidad para realizar muchas simulaciones en poco tiempo y analizar escenarios
 - Capacidad para actualizar modelos de manera rutinaria
- Aún hay mucho trabajo por hacer:
 - Modelamiento geológico
 - Interfaz humano-computador
 - Utilización de los resultados para toma de decisiones:
 - Simuladores de procesos mineros: planif CP, MP, LP, extracción, sistemas de despacho, etc.
 - Diseño, optimización y planificación minera

Conclusiones

- Cambio de paradigma:
 - Nuevo software escalable
 - Secuencialmente puede ser más lento
 - Rapidez por cómputo masivo y paralelizable
 - “big iron vs. cluster computing”
- SC y HPC debe facilitar el trabajo:
 - 80-90% automatizado
 - 20-10% supervisado por humano
- Visión global apunta a desarrollo de modelos orientados a la geometalurgia

Geología → Recursos → Reservas → Geometalurgia

HPC y Supercómputo Aplicado a la Evaluación de Recursos

Julián Ortiz
Álvaro Parra
Exequiel Sepúlveda

*5° Seminario de Acercamiento Tecnológico
Codelco Digital: Minería del Futuro*

fcfm

Ingeniería de Minas
FACULTAD DE CIENCIAS
FÍSICAS Y MATEMÁTICAS
UNIVERSIDAD DE CHILE

amtc
ADVANCED MINING TECHNOLOGY CENTER